

A
 AMPESC – Associação de Mantenedoras Particulares de Educação Superior de Santa Catarina
 A/C Sra. Valquiria,

ORÇAMENTO DE PREÇOS

OBJETO:

AQUISIÇÃO E INSTALAÇÃO DE LOUSAS DE PELÍCULAS DIGITAIS PARA ATENDER AS SALAS DE AULA DAS INSTITUIÇÕES DE ENSINO SUPERIOR FILIADAS A AMPESC

Item	Qtd.	Unid.	MATERIAL	Descrição	Valor Unitário e Total R\$
01	01	Kit	LOUSA	<p>ESPECIFICAÇÕES DA LOUSA INTERATIVA DIGITAL</p> <p>SUPERFÍCIE E DIMENSÕES Apresenta uma superfície adequada à operacionalização e projeção de imagens com diagonal mínima no tamanho de 115 polegadas (com variável de 3% para cima ou para baixo), em WideScreen, isto é, na proporção de projeção da largura por comprimento de 16:9 e 3 anos de garantia. A superfície do quadro funciona como quadro branco, permitindo escrita com canetão, como tela de projeção e como lousa digital interativa. É feito de material à prova de umidade e instalado na mesma altura que um quadro tradicional, no mínimo a 100cm piso, permitindo a ergonomia na escrita do professor e visibilidade aos alunos na sala. Apresenta portabilidade de todos os componentes eletrônicos, permitindo seu livre deslocamento;</p> <p>FUNCIONALIDADES DA DIGITALIZAÇÃO Dispõe de meios que permitem a digitalização das interações e escritas feitas pelo usuário sobre a imagem projetada. Este meio de digitalização permite que o usuário escreva um texto à mão ou digitado; as sombras geradas pelo usuário ou toques acidentais de partes de seu corpo, por exemplo punho ou mão, não interferem neste meio de digitalização; este meio de digitalização transmite as informações ao processador por uma conexão sem fio;</p> <p>FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE DA LOUSA Este software é capaz de criar a imagem de uma lousa virtual; o software tem na sua interface uma barra virtual ao longo de toda sua extensão inferior, permitindo ao professor, em qualquer posição ao longo da lousa, com um único toque, arrastar o painel virtual da lousa para cima ou para baixo, até uma altura ergonômica para a escrita (ou interação), como a obtida em quadros com painéis móveis; o software permite que esta lousa virtual tenha uma barra de ferramentas flutuante e nesta barra flutuante constam as ferramentas: "caneta e borracha", com várias opções de cores, espessuras do traço e tamanho de borracha com uso similar ao uso em um quadro analógico, isto é, com a ferramenta caneta selecionada, ao professor tocar na lousa, passa a escrever, com tinta virtual, como faria tocando a ponta de uma caneta ou com o giz; além das ferramentas caneta e borracha nesta barra flutuante, o software permite criar um computador "touch" virtual, dentro da lousa, que é uma cópia ativa do computador do professor; este computador virtual, cópia do computador do professor, pode ser redimensionado e movimentado pelo professor de forma a permitir a maior visibilidade por todos os alunos da classe e facilitar a interação do professor com os conteúdos digitais; o computador do professor pode ser controlado pelo toque do professor sobre ícones neste computador virtual, como feito em qualquer computador "touchscreen". O professor pode manter este computador visível enquanto escreve comentários na lousa virtual, por exemplo, o professor é capaz de apresentar um arquivo tipo "Power Point" neste computador virtual e simultaneamente fazer comentários adicionais na lousa virtual. O professor pode selecionar qualquer região ou documento dentro deste computador virtual e arrastar uma cópia desta região ou documento para dentro da lousa, gerando uma imagem desta região ou documento na lousa virtual sobre a qual o professor pode adicionar comentários ou fazer modificações; permite salvar todas as alterações feitas na lousa digital no formato PDF; tem meios que permitem o compartilhamento em tempo real ou a gravação de vídeos, com imagem e som de todas as alterações e informações apresentadas pelo professor, permitindo também a integração, nestes vídeos, as imagens geradas por qualquer câmera instalada na unidade de processamento, por exemplo, o vídeo do professor escrevendo na lousa virtual. É compatível com o sistema operacional Windows 7 ou superior, e também na versão Linux;</p> <p>ESPECIFICAÇÃO TREINAMENTO E CAPACITAÇÃO A capacitação para o uso da solução interativa digital, acontece por meio de um tutorial didático, composto por um conjunto de trilhas de conhecimento falas/vídeos/imagens/textos/instruções, que perfazem pelo menos 180 minutos de conteúdo em sala, de no máximo 15 pessoas por turma; as trilhas de conhecimento cobrem todo o funcionamento fundamental da solução, garantindo a autonomia dos professores para utilizar correta e eficazmente a solução; as trilhas serão</p>	R\$ 17.220,00

			<p>disponibilizadas em conteúdo digital após o fim do treinamento, como fonte de consulta; o tutorial sobre o uso da solução interativa digital cobre: Entendimento do funcionamento do equipamento; Operação básica: escrever, desenhar, apagar, deletar, avanço e retrocesso de páginas, movimentos dos objetos, seleção de múltiplos objetos, redimensionar; Operação intermediária: operação com imagens e objetos, copiar/colar, arrastar e soltar; inserção de imagens e formas geométricas, agrupar e desagrupar, como executar a captura de tela; Entender e executar a Interação com outros aplicativos do computador, trabalhando com imagens e vídeos; Abrir, salvar e exportar arquivos de trabalho; Gravação, armazenamento, recuperação e envio das aulas. Apresentação de exemplos de utilização de lousa digital; O programa de capacitação disponibiliza as instruções de seu funcionamento escrito em Português do Brasil.</p> <p>INSTALAÇÃO DA LOUSA INTERATIVA DIGITAL Consideramos o ambiente e suas variáveis para passagem de cabos, eletrodutos e tomadas, montagem e pré-montagem dos equipamentos, além da configuração de softwares com aplicação de testes. Pré-montagem e montagem: nesta etapa, todos os equipamentos são previamente testados antes da instalação; Instalação de lousas digitais nas paredes: conforme indicativo técnico do fabricante; Instalação do suporte de projetores multimídia no teto e ou parede; Instalação do projetor; Instalação do Software da Lousa; Calibragem e regulagem do projetor da lousa digital e caneta ótica ou touchscreen, conforme indicativo técnico do fabricante; Adequação elétrica, quando necessário, devido às inúmeras variedades de ambientes de salas de aula e sua infraestrutura. Fornecimento de todos os insumos necessários para a perfeita instalação da Lousa Digital, tais como parafusos, buchas, abraçadeiras, eletrodutos, curvas, luvas, cordão cobre, tomada, entre outros.</p>	
--	--	--	--	--

Valor total do orçamento: R\$ 17.220,00 (dezesete mil duzentos e vinte reais).

CONDIÇÕES GERAIS:

Prazo de entrega : 30 (trinta) dias CIF
Garantia : Película Digital 03 anos e caneta ótica 03 anos direto com a fábrica.
Assistência Técnica : Por nossa empresa
Condições Pagamento : Depósito Banco do Brasil
Validade desta : 10 (dez) dias
Anexos: Catálogos, Declaração do Fabricante e atestado de capacidade técnica.

Atenciosamente,
Juliano Resende
(48) 3238-9149